

Consejería de Educación, Cultura y Deportes 13002095 - CEIP Gutiérrez de la Vega Montiel ()

Bloq. Saber		Saberes Básicos
5.DEE.B1		l entorno. Exploración creativa de objetos, materiales y espacios.
	5.DEE.B1.SB1	Objetos y materiales. Materiales ecológicos, reciclables y sostenibles respetuosos con el medio ambiente. Interés, curiosidad y actitud de respeto durante su exploración.
	5.DEE.B1.SB2	Cualidades o atributos de objetos y materiales. Relaciones de orden, correspondencia, clasificación, seriación y comparación.
	5.DEE.B1.SB3	Cuantificadores básicos contextualizados.
	5.DEE.B1.SB4	Funcionalidad de los números en la vida cotidiana y en la ciencia.
	5.DEE.B1.SB5	Situaciones en las que se hace necesario medir.
	5.DEE.B1.SB6	Unidades de medida tomando como referencia segmentos del propio cuerpo: palmo, pies, pasos
	5.DEE.B1.SB7	Nociones espaciales básicas en relación con el propio cuerpo, los objetos y las acciones, tanto en reposo como en movimiento.
	5.DEE.B1.SB8	El tiempo y su organización: día-noche, estaciones, ciclos, calendario, el tiempo atmosférico y la secuenciación del tiempo cronológico.
Bloq. Saber		Saberes Básicos
5.DEE.B2	B. Experimentación en el	entorno. Curiosidad, pensamiento científico y creatividad.
	5.DEE.B2.SB1	Pautas para la indagación en el entorno: interés, respeto, curiosidad, asombro, cuestionamiento y deseos de conocimiento.
	5.DEE.B2.SB2	Protección del medio natural: gestión circular (reciclaje, reducción y reutilización) y utilización sostenible de los recursos naturales.
	5.DEE.B2.SB3	Estrategias de construcción de nuevos conocimientos: relaciones y conexiones entre lo conocido y lo novedoso, y entre experiencias previas y nuevas; andamiaje e interacciones de calidad con las personas adultas, con iguales y con el entorno.
	5.DEE.B2.SB4	Modelo de control de variables. Estrategias y técnicas de investigación: ensayo-error, observación, experimentación, formulación y comprobación de hipótesis, realización de preguntas, manejo y búsqueda en distintas fuentes de información.
	5.DEE.B2.SB5	Iniciación a la robótica.
	5.DEE.B2.SB6	Estrategias de planificación, organización o autorregulación de tareas. Iniciativa en la búsqueda de acuerdos o consensos en la toma de decisiones.
	5.DEE.B2.SB7	Estrategias para proponer soluciones: creatividad, diálogo, imaginación y descubrimiento.
	5.DEE.B2.SB8	Procesos y resultados. Hallazgos, verificación y conclusiones.
Bloq. Saber		Saberes Básicos
5.DEE.B3	C. Indagación en el medio	o físico y natural. Cuidado, valoración y respeto.
	5.DEE.B3.SB1	Elementos naturales (agua, tierra, aire). Características y comportamiento (peso, capacidad, volumen, mezclas o transvases).
	5.DEE.B3.SB2	Espacios protegidos de Castilla La Mancha: parques nacionales, parques naturales y otros espacios y hábitats protegidos.
	5.DEE.B3.SB3	Influencia de las acciones de las personas en el medio físico y en el patrimonio natural y cultural.
	5.DEE.B3.SB4	El cambio climático.
	5.DEE.B3.SB5	Turismo sostenible: respeto y cuidado de los diferentes ecosistemas.
	5.DEE.B3.SB6	La vida en zonas rurales y urbanas.
	5.DEE.B3.SB7	Recursos naturales. Sostenibilidad, energías limpias y naturales.
	5.DEE.B3.SB8	Fenómenos naturales: identificación y repercusión en la vida de las personas.
	5.DEE.B3.SB9	Respeto y protección del medio natural.
	5.DEE.B3.SB10	Empatía, cuidado y protección de los animales. Respeto de sus derechos.
	5.DEE.B3.SB11	Respeto por el patrimonio cultural presente en el medio físico.

1



1	Unidad de Programación: 1. "¿UN TAMBOR EN MI CUERPO?"			1ª Evaluación		
	Saberes básicos:					
	5.DEE.B1.SB1	Objetos y materiales. Materiales ecológicos, reciclables y sostenibles respetuosos con el medio ambiente. Interés, curiosidad y actitud de respeto durante su exploración.				
	5.DEE.B1.SB2	Cualidades o atributos de objetos y materiales. Relaciones de orden, correspondencia, clasificación, seriación y comparación.				
	5.DEE.B1.SB3	Cuantificadores básicos contextualizados.				
	5.DEE.B1.SB4	Funcionalidad de los números en la vida cotidiana y en la ciencia.				
	5.DEE.B1.SB5	Situaciones en las que se hace necesario medir.				
	5.DEE.B1.SB6	Unidades de medida tomando como referencia segmentos del propio cuerpo: palmo, pies, pasos				
	5.DEE.B1.SB7	Nociones espaciales básicas en relación con el propio cuerpo, los objetos y las acciones, tanto en reposo como en movimiento.				
	5.DEE.B1.SB8	El tiempo y su organización: día-noche, estaciones, ciclos, calendario, el tiempo atmosférico y la secuenciación del tiempo cronológico.				
	5.DEE.B2.SB1	Pautas para la indagación en el entorno: interés, respeto, curiosidad, asombro, cuestionamiento y deseos de conocimiento.				
	5.DEE.B2.SB2	Protección del medio natural: gestión circular (reciclaje, reducción y reutilización) y utilización sostenible de los recursos naturales.				
	5.DEE.B2.SB3	Estrategias de construcción de nuevos conocimientos: relaciones y conexiones entre lo conocido y lo novedoso, y entre experiencias previas y nuevas; andamiaje e interacciones de calidad con las personas adultas, con iguales y con el entorno.				
	5.DEE.B2.SB4	Modelo de control de variables. Estrategias y técnicas de investigación: ensayo-error, observación, experimentación, formulación y comprobación de hipótesis, realización de preguntas, manejo y búsqueda en distintas fuentes de información.				
	5.DEE.B2.SB5	Iniciación a la robótica.				
	5.DEE.B2.SB6	Estrategias de planificación, organización o autorregulación de tareas. Iniciativa en la búsqueda de acuerdos o consensos en la toma de decisiones.				
	5.DEE.B2.SB8	Procesos y resultados. Hallazgos, verificación y conclusiones.				
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR		
5.DEE.CE1		sticas de materiales, objetos y colecciones y establecer relaciones entre ellos, mediante la exploración, la manipulación sensorial y el manejo de y el desarrollo de destrezas lógicomatemáticas para descubrir y crear una idea cada vez más compleja del mundo. Establecer distintas relaciones entre los objetos a partir de sus cualidades o atributos, mostrando curiosidad e interés.	33,33	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE1.CR2	Emplear los cuantificadores básicos más significativos en el contexto del juego e interacción social.	20	MEDIA		
	5.DEE.CE1.CR3	Ubicarse adecuadamente en los espacios habituales, tanto en reposo como en movimiento, aplicando sus conocimientos acerca de las nociones espaciales básicas y jugando con el propio cuerpo y con objetos.	20	ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE1.CR4	Identificar las situaciones cotidianas en las que es preciso medir, utilizando el cuerpo u otros materiales y herramientas para efectuar las medidas.	20	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE1.CR5	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas.	20	MEDIA ARITMÉTICA		
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR		
5.DEE.CE2		a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean.	33,33			
	5.DEE.CE2.CR1	Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE2.CR2	Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE2.CR3	Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE2.CR4	Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE2.CR5	Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades.		MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE2.CR6	Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas.		MEDIA ARITMÉTICA		
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR		
5.DEE.CE3		y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado ntorno en la vida de las personas.	33,33	 		
	5.DEE.CE3.CR1	Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas acciones humanas ejercen sobre ellos.	20	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE3.CR2	Identificar rasgos comunes y diferentes entre seres vivos e inertes.	20	MEDIA ARITMÉTICA		
	5.DEE.CE3.CR3 5.DEE.CE3.CR4	Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas rurales y urbanas de nuestra región, mostrando interés y motivación por descubrir los recursos naturales y sociales que ambas poseen.	20	MEDIA ARITMÉTICA MEDIA		
	5.DEE.CE3.CR4 5.DEE.CE3.CR5	Identificar diferentes seres vivos y su hábitat natural, mostrando especial interés por descubrir Espacios Naturales Protegidos de Castilla-La Mancha. Establecer relaciones entre el medio natural y el social a partir de conocimiento y la observación de algunos fenómenos naturales y de los	20 20	ARITMÉTICA MEDIA		
		elementos patrimoniales presentes en el medio físico.	0	ARITMÉTICA		



2	Unidad de Programació	n: 2. "UN CASTILLO ECOLÓGICO"	1 ^a E\	/aluación
	Saberes básicos:			
	5.DEE.B1.SB2	Cualidades o atributos de objetos y materiales. Relaciones de orden, correspondencia, clasificación, seriación y comparación.		
	5.DEE.B1.SB3	Cuantificadores básicos contextualizados.		
	5.DEE.B1.SB4	Funcionalidad de los números en la vida cotidiana y en la ciencia.		
	5.DEE.B1.SB5	Situaciones en las que se hace necesario medir.		
	5.DEE.B1.SB6	Unidades de medida tomando como referencia segmentos del propio cuerpo: palmo, pies, pasos		
	5.DEE.B1.SB7	Nociones espaciales básicas en relación con el propio cuerpo, los objetos y las acciones, tanto en reposo como en movimiento.		
	5.DEE.B1.SB8	El tiempo y su organización: día-noche, estaciones, ciclos, calendario, el tiempo atmosférico y la secuenciación del tiempo cronológico.		
	5.DEE.B2.SB1	Pautas para la indagación en el entorno: interés, respeto, curiosidad, asombro, cuestionamiento y deseos de conocimiento.		
	5.DEE.B2.SB3	Estrategias de construcción de nuevos conocimientos: relaciones y conexiones entre lo conocido y lo novedoso, y entre experiencias previas y nuevas; andamiaje e interacciones de calidad con las personas adultas, con iguales y con el entorno.		
	5.DEE.B2.SB5	Iniciación a la robótica.		
	5.DEE.B2.SB6	Estrategias de planificación, organización o autorregulación de tareas. Iniciativa en la búsqueda de acuerdos o consensos en la toma de decisiones.		
	5.DEE.B2.SB7	Estrategias para proponer soluciones: creatividad, diálogo, imaginación y descubrimiento.		
	5.DEE.B3.SB1	Elementos naturales (agua, tierra, aire). Características y comportamiento (peso, capacidad, volumen, mezclas o transvases).		
	5.DEE.B3.SB10	Empatía, cuidado y protección de los animales. Respeto de sus derechos.		
	5.DEE.B3.SB11	Respeto por el patrimonio cultural presente en el medio físico.		
	5.DEE.B3.SB2	Espacios protegidos de Castilla La Mancha: parques nacionales, parques naturales y otros espacios y hábitats protegidos.		
	5.DEE.B3.SB4	El cambio climático.		
	5.DEE.B3.SB7	Recursos naturales. Sostenibilidad, energías limpias y naturales.		
	5.DEE.B3.SB9	Respeto y protección del medio natural.		
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE1	herramientas sencillas	ísticas de materiales, objetos y colecciones y establecer relaciones entre ellos, mediante la exploración, la manipulación sensorial y el manejo de s y el desarrollo de destrezas lógicomatemáticas para descubrir y crear una idea cada vez más compleja del mundo.	33,33	MEDIA
	5.DEE.CE1.CR1 5.DEE.CE1.CR2	Establecer distintas relaciones entre los objetos a partir de sus cualidades o atributos, mostrando curiosidad e interés. Emplear los cuantificadores básicos más significativos en el contexto del juego e interacción social.	20 20	ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR3	Ubicarse adecuadamente en los espacios habituales, tanto en reposo como en movimiento, aplicando sus conocimientos acerca de las	20	MEDIA
	5.DEE.CE1.CR4	nociones espaciales básicas y jugando con el propio cuerpo y con objetos. Identificar las situaciones cotidianas en las que es preciso medir, utilizando el cuerpo u otros materiales y herramientas para efectuar las	20	ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR5	medidas. Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas.	20	MEDIA ARITMÉTICA
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE2	manipulación de objet	ra progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean.	33,33	MEDIA
	5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2	Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas.	16,67 16,67	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE2.CR3	Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación		ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR4	sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR6	Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades.		MEDIA ARITMÉTICA MEDIA
Comp Force	b.DEE.GEZ.GR0	Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas.		ARITMÉTICA Cálculo valor
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	CR CR
5.DEE.CE3		y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado entorno en la vida de las personas. Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas	33,33 20	MEDIA
	5.DEE.CE3.CR1	viostral una actuto de l'espeto y protección nacia el medio hatural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas acciones humanas ejercen sobre ellos. Identificar rasgos comunes y diferentes entre seres vivos e inertes.	20	MEDIA ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE3.CR3	Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas rurales y urbanas de nuestra región, mostrando interés y motivación por	20	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE3.CR4	descubrir los recursos naturales y sociales que ambas poseen. Identificar diferentes seres vivos y su hábitat natural, mostrando especial interés por descubrir Espacios Naturales Protegidos de Castilla-La	20	ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR5	Mancha. Establecer relaciones entre el medio natural y el social a partir de conocimiento y la observación de algunos fenómenos naturales y de los elementos patrimoniales presentes en el medio físico.	20	MEDIA ARITMÉTICA



3	Unidad de Programació	in: 3. "LA CIUDAD DE LAS BICIS"	2ª E	valuación
	Saberes básicos:			
	5.DEE.B1.SB2	Cualidades o atributos de objetos y materiales. Relaciones de orden, correspondencia, clasificación, seriación y comparación.		
	5.DEE.B1.SB3	Cuantificadores básicos contextualizados.		
	5.DEE.B1.SB4	Funcionalidad de los números en la vida cotidiana y en la ciencia.		
	5.DEE.B1.SB5	Situaciones en las que se hace necesario medir.		
	5.DEE.B1.SB6	Unidades de medida tomando como referencia segmentos del propio cuerpo: palmo, pies, pasos		
	5.DEE.B1.SB7	Nociones espaciales básicas en relación con el propio cuerpo, los objetos y las acciones, tanto en reposo como en movimiento.		
	5.DEE.B1.SB8	El tiempo y su organización: día-noche, estaciones, ciclos, calendario, el tiempo atmosférico y la secuenciación del tiempo cronológico.		
	5.DEE.B2.SB1	Pautas para la indagación en el entorno: interés, respeto, curiosidad, asombro, cuestionamiento y deseos de conocimiento.		
	5.DEE.B2.SB3	Estrategias de construcción de nuevos conocimientos: relaciones y conexiones entre lo conocido y lo novedoso, y entre experiencias previas y nuevas; andamiaje e interacciones de calidad con las personas adultas, con iguales y con el entomo.		
	5.DEE.B2.SB4	Modelo de control de variables. Estrategias y técnicas de investigación: ensayo-error, observación, experimentación, formulación y comprobación de hipótesis, realización de preguntas, manejo y búsqueda en distintas fuentes de información.		
	5.DEE.B2.SB6	Estrategias de planificación, organización o autorregulación de tareas. Iniciativa en la búsqueda de acuerdos o consensos en la toma de decisiones.		
	5.DEE.B2.SB7	Estrategias para proponer soluciones: creatividad, diálogo, imaginación y descubrimiento.		
	5.DEE.B2.SB8	Procesos y resultados. Hallazgos, verificación y conclusiones.		
	5.DEE.B3.SB1	Elementos naturales (agua, tierra, aire). Características y comportamiento (peso, capacidad, volumen, mezclas o transvases).		
	5.DEE.B3.SB2	Espacios protegidos de Castilla La Mancha: parques nacionales, parques naturales y otros espacios y hábitats protegidos.		
	5.DEE.B3.SB3	Influencia de las acciones de las personas en el medio físico y en el patrimonio natural y cultural.		
	5.DEE.B3.SB4	El cambio climático.		
	5.DEE.B3.SB7	Recursos naturales. Sostenibilidad, energías limpias y naturales.		
	5.DEE.B3.SB9	Respeto y protección del medio natural.		
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor
5.DEE.CE1	Identificar las caracter	rísticas de materiales, objetos y colecciones y establecer relaciones entre ellos, mediante la exploración, la manipulación sensorial y el manejo de		CR
		s y el desarrollo de destrezas lógicomatemáticas para descubrir y crear una idea cada vez más compleja del mundo. Establecer distintas relaciones entre los objetos a partir de sus cualidades o atributos, mostrando curiosidad e interés.	33,33 20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR2	Emplear los cuantificadores básicos más significativos en el contexto del juego e interacción social.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR3	Ubicarse adecuadamente en los espacios habituales, tanto en reposo como en movimiento, aplicando sus conocimientos acerca de las	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR4	nociones espaciales básicas y jugando con el propio cuerpo y con objetos. Identificar las situaciones cotidianas en las que es preciso medir, utilizando el cuerpo u otros materiales y herramientas para efectuar las	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR5	medidas. Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales	20	MEDIA ARITMÉTICA
Comp. Espec.		básicas. C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor
5.DEE.CE2	Desarrollar, de mane	ra progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y		CR
		tos, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación	33,33 16,67	MEDIA
		con sus iguales.		ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE2.CR2	Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas.	16,67	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE2.CR3	Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos.		ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR4	Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR5	Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR6	habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
Comp. Espec.		y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor
5.DEE.CE3	Reconocer elementos	s y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado	22.00	CR
		mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas	33,33	
	5.DEE.CE3.CR1	mostrar una actitud de respeto y protección nacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas acciones humanas ejercen sobre ellos. Identificar rasgos comunes y diferentes entre seres vivos e inertes.	20	MEDIA ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE3.CR3	Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas rurales y urbanas de nuestra región, mostrando interés y motivación por	20	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE3.CR3	Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas furales y urbanas de nuestra región, mostrando interes y motivación por descubrir los recursos naturales y sociales que ambas poseen. Identificar diferentes seres vivos y su hábitat natural, mostrando especial interés por descubrir Espacios Naturales Protegidos de Castilla-La	20	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE3.CR5	Mancha. Establecer relaciones entre el medio natural y el social a partir de conocimiento y la observación de algunos fenómenos naturales y de los	20	ARITMÉTICA MEDIA
		elementos patrimoniales presentes en el medio físico.	0	ARITMÉTICA



4	Unidad de Programación	n: 4. "VIAJANDO POR EL MUNDO"	2ª E	valuación
	Saberes básicos:			
	5.DEE.B1.SB2	Cualidades o atributos de objetos y materiales. Relaciones de orden, correspondencia, clasificación, seriación y comparación.		
	5.DEE.B1.SB3	Cuantificadores básicos contextualizados.		
	5.DEE.B1.SB4	Funcionalidad de los números en la vida cotidiana y en la ciencia.		
	5.DEE.B1.SB5	Situaciones en las que se hace necesario medir.		
	5.DEE.B1.SB6	Unidades de medida tomando como referencia segmentos del propio cuerpo: palmo, pies, pasos		
	5.DEE.B1.SB7	Nociones espaciales básicas en relación con el propio cuerpo, los objetos y las acciones, tanto en reposo como en movimiento.		
	5.DEE.B1.SB8	El tiempo y su organización: día-noche, estaciones, ciclos, calendario, el tiempo atmosférico y la secuenciación del tiempo cronológico.		
	5.DEE.B2.SB3	Estrategias de construcción de nuevos conocimientos: relaciones y conexiones entre lo conocido y lo novedoso, y entre experiencias previas y nuevas; andamiaje e interacciones de calidad con las personas adultas, con iguales y con el entorno.		
	5.DEE.B2.SB4	Modelo de control de variables. Estrategias y técnicas de investigación: ensayo-error, observación, experimentación, formulación y comprobación de hipótesis, realización de preguntas, manejo y búsqueda en distintas fuentes de información.		
	5.DEE.B2.SB5	Iniciación a la robótica.		
	5.DEE.B2.SB6	Estrategias de planificación, organización o autorregulación de tareas. Iniciativa en la búsqueda de acuerdos o consensos en la toma de decisiones.		
	5.DEE.B2.SB7	Estrategias para proponer soluciones: creatividad, diálogo, imaginación y descubrimiento.		
	5.DEE.B3.SB1	Elementos naturales (agua, tierra, aire). Características y comportamiento (peso, capacidad, volumen, mezclas o transvases).		
	5.DEE.B3.SB2	Espacios protegidos de Castilla La Mancha: parques nacionales, parques naturales y otros espacios y hábitats protegidos.		
	5.DEE.B3.SB4	El cambio climático.		
	5.DEE.B3.SB6	La vida en zonas rurales y urbanas.		
	5.DEE.B3.SB7	Recursos naturales. Sostenibilidad, energías limpias y naturales.		
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE1		ísticas de materiales, objetos y colecciones y establecer relaciones entre ellos, mediante la exploración, la manipulación sensorial y el manejo de y el desarrollo de destrezas lógicomatemáticas para descubrir y crear una idea cada vez más compleja del mundo. Establecer distintas relaciones entre los objetos a partir de sus cualidades o atributos, mostrando curiosidad e interés.	33,33 20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR2	Emplear los cuantificadores básicos más significativos en el contexto del juego e interacción social.	20	MEDIA
	5.DEE.CE1.CR3	Ubicarse adecuadamente en los espacios habituales, tanto en reposo como en movimiento, aplicando sus conocimientos acerca de las nociones espaciales básicas y jugando con el propio cuerpo y con objetos.	20	ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR4	Identificar las situaciones cotidianas en las que es preciso medir, utilizando el cuerpo u otros materiales y herramientas para efectuar las medidas.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR5	medidas.	1	
Comp Ecnos		Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas.		MEDIA ARITMÉTICA
Comp. Espec.		Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas. C. Espec / Criterios evaluación	20	
Comp. Espec. 5.DEE.CE2	Desarrollar, de manera	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean.	% 33,33	ARITMÉTICA Cálculo valor CR
	Desarrollar, de manera manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales.	% 33,33 16,67	ARITMÉTICA Cálculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA
	Desarrollar, de manera manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas.	% 33,33 16,67 16,67	ARITMÉTICA Cálculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
	Desarrollar, de manerr manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos.	% 33,33 16,67 16,67 16,67	ARITMÉTICA CÁICUIO VAIOT CR MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA MEDIA
	Desarrollar, de manera manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación	% 33,33 16,67 16,67 16,67	ARITMÉTICA CÁICUIO VAIOT CR MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA MEDIA
	Desarrollar, de manera manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y pos, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67	ARITMÉTICA Cálculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA
5.DEE.CE2	Desarrollar, de maner manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4 5.DEE.CE2.CR4	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas.	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67	ARITMÉTICA Cálculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA ARITMÉTICA Cálculo valor
	Desarrollar, de manerr manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4 5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR5	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y pos, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67 16,67	ARITMÉTICA Câlculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA Câlculo valor CR
S.DEE.CE2	Desarrollar, de maner manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4 5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR6	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado entorno en la vida de las personas.	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67 16,67 % 33,33	ARITMÉTICA Câlculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA Câlculo valor CR
S.DEE.CE2	Desarrollar, de manerr manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4 5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR6	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67 16,67 % 33,33	ARITMÉTICA Câlculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
S.DEE.CE2	Desarrollar, de manerr manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4 5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR6	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado entorno en la vida de las personas. Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas acciones humanas ejercen sobre ellos.	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67 16,67 33,33 20 20	ARITMÉTICA Câlculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA
S.DEE.CE2	Desarrollar, de manerr manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4 5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR6 Reconocer elementos y la conservación del e 5.DEE.CE3.CR1 5.DEE.CE3.CR2	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado entorno en la vida de las personas. Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas acciones humanas ejercen sobre ellos. Identificar rasgos comunes y diferentes entre seres vivos e inertes. Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas rurales y urbanas de nuestra región, mostrando interés y motivación por descubrir los recur	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67 16,67 33,33 20 20	ARITMÉTICA Câlculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA ARITMÉTICA ARITMÉTICA
S.DEE.CE2	Desarrollar, de manerr manipulación de objeto 5.DEE.CE2.CR1 5.DEE.CE2.CR2 5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4 5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR6 Reconocer elementos y la conservación del e 5.DEE.CE3.CR1 5.DEE.CE3.CR2 5.DEE.CE3.CR3	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales pásicas. C. Espec / Criterios evaluación a progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y pos, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean. Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales. Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado entorno en la vida de las personas. Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas acciones humanas ejercen sobre ellos. Identificar rasgos comunes y diferentes entre seres vivos e inertes. Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas rurales y urbanas de nuestra región, mostrando interés y motivación por descubrir los recu	% 33,33 16,67 16,67 16,67 16,67 33,33 20 20 20 20	ARITMÉTICA Calculo valor CR MEDIA ARITMÉTICA ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA



5	Unidad de Programación	n: 5. "EL BOSQUE DE PELUSA"	ı	Final
	Saberes básicos:			
	5.DEE.B1.SB1	Objetos y materiales. Materiales ecológicos, reciclables y sostenibles respetuosos con el medio ambiente. Interés, curiosidad y actitud de respeto durante su exploración.		
	5.DEE.B1.SB2	Cualidades o atributos de objetos y materiales. Relaciones de orden, correspondencia, clasificación, seriación y comparación.		
	5.DEE.B1.SB3	Cuantificadores básicos contextualizados.		
	5.DEE.B1.SB4	Funcionalidad de los números en la vida cotidiana y en la ciencia.		
	5.DEE.B1.SB5	Situaciones en las que se hace necesario medir.		
	5.DEE.B1.SB6	Unidades de medida tomando como referencia segmentos del propio cuerpo: palmo, pies, pasos		
	5.DEE.B1.SB7	Nociones espaciales básicas en relación con el propio cuerpo, los objetos y las acciones, tanto en reposo como en movimiento.		
	5.DEE.B1.SB8	El tiempo y su organización: día-noche, estaciones, ciclos, calendario, el tiempo atmosférico y la secuenciación del tiempo cronológico.		
	5.DEE.B2.SB1	Pautas para la indagación en el entorno: interés, respeto, curiosidad, asombro, cuestionamiento y deseos de conocimiento.		
	5.DEE.B2.SB2	Protección del medio natural: gestión circular (reciclaje, reducción y reutilización) y utilización sostenible de los recursos naturales.		
	5.DEE.B2.SB3	Estrategias de construcción de nuevos conocimientos: relaciones y conexiones entre lo conocido y lo novedoso, y entre experiencias previas y nuevas; andamiaje e interacciones de calidad con las personas adultas, con iguales y con el entorno.		
	5.DEE.B2.SB4	Modelo de control de variables. Estrategias y técnicas de investigación: ensayo-error, observación, experimentación, formulación y comprobación de hipótesis, realización de preguntas, manejo y búsqueda en distintas fuentes de información.		
	5.DEE.B2.SB6	Estrategias de planificación, organización o autorregulación de tareas. Iniciativa en la búsqueda de acuerdos o consensos en la toma de decisiones.		
	5.DEE.B2.SB7	Estrategias para proponer soluciones: creatividad, diálogo, imaginación y descubrimiento.		
	5.DEE.B2.SB8	Procesos y resultados. Hallazgos, verificación y conclusiones.		
	5.DEE.B3.SB1	Elementos naturales (agua, tierra, aire). Características y comportamiento (peso, capacidad, volumen, mezclas o transvases).		
	5.DEE.B3.SB2	Espacios protegidos de Castilla La Mancha: parques nacionales, parques naturales y otros espacios y hábitats protegidos.		
	5.DEE.B3.SB3	Influencia de las acciones de las personas en el medio físico y en el patrimonio natural y cultural.		
	5.DEE.B3.SB4	El cambio climático.		
	5.DEE.B3.SB8	Fenómenos naturales: identificación y repercusión en la vida de las personas.		
	5.DEE.B3.SB9	Respeto y protección del medio natural.		
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE1	herramientas sencillas	ísticas de materiales, objetos y colecciones y establecer relaciones entre ellos, mediante la exploración, la manipulación sensorial y el manejo de s y el desarrollo de destrezas lógicomatemáticas para descubrir y crear una idea cada vez más compleja del mundo.	33,33	MEDIA
	5.DEE.CE1.CR1	Establecer distintas relaciones entre los objetos a partir de sus cualidades o atributos, mostrando curiosidad e interés.	20	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE1.CR2	Emplear los cuantificadores básicos más significativos en el contexto del juego e interacción social.	20	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE1.CR3 5.DEE.CE1.CR4	Ubicarse adecuadamente en los espacios habituales, tanto en reposo como en movimiento, aplicando sus conocimientos acerca de las nociones espaciales básicas y jugando con el propio cuerpo y con objetos.	20	ARITMÉTICA MEDIA
		Identificar las situaciones cotidianas en las que es preciso medir, utilizando el cuerpo u otros materiales y herramientas para efectuar las medidas.	20	ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR5	Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales básicas.	20	MEDIA ARITMÉTICA
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE2		ra progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean.	33,33	
	5.DEE.CE2.CR1	Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR2	Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR3	Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación sobre ellos.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR4	Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos que se le planteen.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR5 5.DEE.CE2.CR6	Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones	16,67 16,67	MEDIA ARITMÉTICA MEDIA
Comp. Espec.		y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación	%	ARITMÉTICA Cálculo valor CR
5.DEE.CE3		y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado	33,33	
	y la conservación del e 5.DEE.CE3.CR1	entorno en la vida de las personas. Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR2	acciones humanas ejercen sobre ellos. Identificar rasgos comunes y diferentes entre seres vivos e inertes.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR3	Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas rurales y urbanas de nuestra región, mostrando interés y motivación por	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR4	descubrir los recursos naturales y sociales que ambas poseen. Identificar diferentes seres vivos y su hábitat natural, mostrando especial interés por descubrir Espacios Naturales Protegidos de Castilla-La Mancha.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR5	Establecer relaciones entre el medio natural y el social a partir de conocimiento y la observación de algunos fenómenos naturales y de los elementos patrimoniales presentes en el medio físico.	20	MEDIA ARITMÉTICA



6	Unidad de Programació	n: 6. "LAS ARDILLAS"		Final
	Saberes básicos:			ina
	5.DEE.B1.SB1	Objetos y materiales. Materiales ecológicos, reciclables y sostenibles respetuosos con el medio ambiente. Interés, curiosidad y actitud de respeto durante su exploración.		
	5.DEE.B1.SB2	Cualidades o atributos de objetos y materiales. Relaciones de orden, correspondencia, clasificación, seriación y comparación.		
	5.DEE.B1.SB3	Cuantificadores básicos contextualizados.		
	5.DEE.B1.SB4	Funcionalidad de los números en la vida cotidiana y en la ciencia.		
	5.DEE.B1.SB5	Situaciones en las que se hace necesario medir.		
	5.DEE.B1.SB6	Unidades de medida tomando como referencia segmentos del propio cuerpo: palmo, pies, pasos		
	5.DEE.B1.SB7	Nociones espaciales básicas en relación con el propio cuerpo, los objetos y las acciones, tanto en reposo como en movimiento.		
	5.DEE.B1.SB8	El tiempo y su organización: día-noche, estaciones, ciclos, calendario, el tiempo atmosférico y la secuenciación del tiempo cronológico.		
	5.DEE.B2.SB1	Pautas para la indagación en el entorno: interés, respeto, curiosidad, asombro, cuestionamiento y deseos de conocimiento.		
	5.DEE.B2.SB3	Estrategias de construcción de nuevos conocimientos: relaciones y conexiones entre lo conocido y lo novedoso, y entre experiencias previas y nuevas; andamiaje e interacciones de calidad con las personas adultas, con iguales y con el entorno.		
	5.DEE.B2.SB4	Modelo de control de variables. Estrategias y técnicas de investigación: ensayo-error, observación, experimentación, formulación y comprobación de hipótesis, realización de preguntas, manejo y búsqueda en distintas fuentes de información.		
	5.DEE.B2.SB6	Estrategias de planificación, organización o autorregulación de tareas. Iniciativa en la búsqueda de acuerdos o consensos en la toma de decisiones.		
	5.DEE.B2.SB7	Estrategias para proponer soluciones: creatividad, diálogo, imaginación y descubrimiento.		
	5.DEE.B2.SB8	Procesos y resultados. Hallazgos, verificación y conclusiones.		
	5.DEE.B3.SB1	Elementos naturales (agua, tierra, aire). Características y comportamiento (peso, capacidad, volumen, mezclas o transvases).		
	5.DEE.B3.SB10	Empatía, cuidado y protección de los animales. Respeto de sus derechos.		
	5.DEE.B3.SB11	Respeto por el patrimonio cultural presente en el medio físico.		
	5.DEE.B3.SB2			
		Espacios protegidos de Castilla La Mancha: parques nacionales, parques naturales y otros espacios y hábitats protegidos.		
	5.DEE.B3.SB3	Influencia de las acciones de las personas en el medio físico y en el patrimonio natural y cultural.		
	5.DEE.B3.SB4	El cambio climático.		
	5.DEE.B3.SB5	Turismo sostenible: respeto y cuidado de los diferentes ecosistemas.		
	5.DEE.B3.SB6	La vida en zonas rurales y urbanas.		
	5.DEE.B3.SB7	Recursos naturales. Sostenibilidad, energías limpias y naturales.		
	5.DEE.B3.SB8	Fenómenos naturales: identificación y repercusión en la vida de las personas.		
	5.DEE.B3.SB9	Respeto y protección del medio natural.		
Comp. Espec.		C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE1		ísticas de materiales, objetos y colecciones y establecer relaciones entre ellos, mediante la exploración, la manipulación sensorial y el manejo de s y el desarrollo de destrezas lógicomatemáticas para descubrir y crear una idea cada vez más compleja del mundo.	33,33	
	5.DEE.CE1.CR1	Establecer distintas relaciones entre los objetos a partir de sus cualidades o atributos, mostrando curiosidad e interés.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR2	Emplear los cuantificadores básicos más significativos en el contexto del juego e interacción social.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR3	Ubicarse adecuadamente en los espacios habituales, tanto en reposo como en movimiento, aplicando sus conocimientos acerca de las	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR4	nociones espaciales básicas y jugando con el propio cuerpo y con objetos. Identificar las situaciones cotidianas en las que es preciso medir, utilizando el cuerpo u otros materiales y herramientas para efectuar las	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE1.CR5	medidas. Estructurar, organizar visualmente y manifestar de forma oral su actividad, ordenando las secuencias y utilizando las nociones temporales	20	MEDIA ARITMÉTICA
Comp. Espec.		básicas. C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE2		ra progresiva, los procedimientos del método científico y las destrezas del pensamiento computacional, a través de procesos de observación y os, para iniciarse en la interpretación del entorno y responder de forma creativa a las situaciones y retos que se plantean.	33,33	
	5.DEE.CE2.CR1	Gestionar situaciones, dificultades, retos o problemas planificando secuencias de actividades, mostrando interés e iniciativa y la cooperación con sus iguales.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR2	Aplicar progresivamente estrategias para canalizar la frustración ante las dificultades o problemas. Plantear hipótesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificándolas a través de la manipulación y la actuación	16,67	MEDIA ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE2.CR3 5.DEE.CE2.CR4	Plantear nipotesis acerca del comportamiento de ciertos elementos o materiales, verificandolas a traves de la manipulación y la actuación sobre ellos. Utilizar diferentes estrategias para la toma de decisiones con progresiva autonomía, creando respuestas y soluciones originales a los retos	16,67 16,67	ARITMÉTICA MEDIA
	5.DEE.CE2.CR5	que se le planteen. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las	16,67	ARITMÉTICA MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE2.CR6	habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades. Participar en proyectos utilizando dinámicas cooperativas, compartiendo y valorando opiniones propias y ajenas, y expresando conclusiones y refluences personales a servir de alles.	16,67	MEDIA ARITMÉTICA
Comp. Espec.		y reflexiones personales a partir de ellas. C. Espec / Criterios evaluación	%	Cálculo valor CR
5.DEE.CE3		y fenómenos de la naturaleza, mostrando interés por los hábitos que inciden sobre ella, para apreciar la importancia del uso sostenible, el cuidado entorno en la vida de las personas.	33,33	
	5.DEE.CE3.CR1	Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR2	acciones humanas ejercen sobre ellos. Identificar rasgos comunes y diferentes entre seres vivos e inertes.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR3	Reflexionar sobre las fortalezas y dificultades de la vida en zonas rurales y urbanas de nuestra región, mostrando interés y motivación por	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR4	descubrir los recursos naturales y sociales que ambas poseen. Identificar diferentes seres vivos y su hábitat natural, mostrando especial interés por descubrir Espacios Naturales Protegidos de Castilla-La Mancha.	20	MEDIA ARITMÉTICA
	5.DEE.CE3.CR5	Establecer relaciones entre el medio natural y el social a partir de conocimiento y la observación de algunos fenómenos naturales y de los elementos patrimoniales presentes en el medio físico.	20	MEDIA ARITMÉTICA
		·		

Curso: Cuatro años (LOMLOE) - 2025/2026

AREA DESCUBRIMIENTO Y EXPLORACIÓN DEL ENTORNO

La presente Programación Didáctica parte de las propuestas de mejora de la Memoria del curso 2024-2025 y los resultados obtenidos en la evaluación inicial del presente curso. Los apartados que conforman esta programación didáctica se ajustan a lo establecido en artículo 9.5 de la Orden 121/2022, de 14 de junio, de la Consejería de Educación, Cultura y Deportes, de regulación de la organización y el funcionamiento de los centros públicos que imparten enseñanzas de Educación Infantil y Primaria en la comunidad autónoma de Castilla-La Mancha.

Marco Normativo

El ordenamiento jurídico que nos resulta de aplicación en nuestro ámbito profesional como docentes emana del derecho fundamental a la educación, recogido en la Constitución Española y que se concreta en la siguiente normativa:

Ley Orgánica 2/2006, de 3 de mayo, de Educación 2/20061, BOE de 4 de mayo), modificada por la Ley Orgánica 3/2020, de 29 de diciembre, por la que se Modifica la Ley Orgánica de Educación.

Real Decreto 732/1995, de 5 mayo, por el que se establecen los derechos y deberos de los alumnos y las normas de convivencia en los centros.

Real Decreto 157/2022, de 1 de marzo, por el que se establecen la ordenación y las enseñanzas mínimas de la Educación Primaria

Toda esta normativa, de carácter básico, se concreta en nuestra Comunidad Autónoma, fundamentalmente, en la legislación que se enuncia a continuación:

Ley 7/2010, de 20 de julio, de educación en Castilla-La Mancha

Decreto 3/2008, de 08-01-2008, de la convivencia escolar en CLM.

Decreto 85/2018, de 20 de noviembre, por el que se regula la inclusión educativa del alumnado en la comunidad autónoma de CLM.

Decreto 92/2022, de 16 de agosto, por el que se regula la organización de la orientación académica, educativa y profesional en CLM.

Decreto 80/2022, de 12 de julio, por el que se establece la ordenación y el currículo de Educación Infantil en CLM.

Orden 121/2022, de 14 de junio, de la Consejería de Educación, Cultura y Deportes, de regulación de la organización y el funcionamiento de los centros públicos que imparten enseñanzas de Educación Infantil y Primaria en CLM.

Orden 169/2022, de 1 de septiembre, de la Consejería de Educación, Cultura y Deportes, por la que se regula la elaboración y ejecución de los planes de lectura de los centros docentes de CLM.

Orden 184/2022, de 27 de septiembre, de la Consejería de Educación, Cultura y Deportes, por la que se regula la evaluación en la etapa de Educación Primaria en la comunidad autónoma de CLM

Orden 108/2025, por la que se dictan las instrucciones de inicio de curso 25/26.;

2. COMPETENCIAS CLAVE Y PERFIL DE SALIDA DEL ALUMNADO

Programamos por competencias con el fin de dotar a los alumnos de una serie de destrezas que les permitan desenvolverse en el siglo XXI, entendidas como una combinación de conocimientos, capacidades y actitudes adecuadas al contexto

- El Decreto 80/2022 por el que se establecen el currículo de Educación primaria en CLM establece que **las competencias clave son**:
- a) Competencia en comunicación lingüística.
- b) Competencia plurilingüe
- c) Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería.
- d) Competencia digital.
- e) Competencia personal, social y de aprender a aprender.
- f) Competencia ciudadana.
- g) Competencia emprendedora.
- h) Competencia en conciencia y expresión culturales.

Para alcanzar estas competencias clave se han definido un conjunto de descriptores operativos, partiendo de los diferentes marcos europeos de referencia existentes. Los descriptores operativos de las competencias clave constituyen, junto con los objetivos de la etapa, el marco referencia la partir del cual se concretan las competencias específicas de cada ámbito o materia.

Del mismo modo, los cuerpos normativos anteriormente mencionados, definen el **perfil de salida del alumnado** al término de la enseñanza básica como las competencias clave que el alumnado debe haber adquirido y desarrollado al finalizarla.

El perfil de salida parte de una visión a la vez estructural y funcional de las competencias clave. La vinculación entre los descriptores operativos y las competencias específicas, propicia, que de la evaluación de estas últimas pueda valorarse el grado de adquisición de las competencias clave definidas en el perfil de salida y; por tanto, la consecución de las competencias y objetivos previstos para la etapa, esta vinculación se desarrollará utilizando la herramienta de la plataforma Educamos.

3. PROCEDIMIENTOS E INSTRUMENTOS PARA LA EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES DEL ALUMNADO. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y RECUPERACIÓN.

Se debe establecer un peso a los criterios de evaluación, referentes a través de los cuales se evaluarán las competencias específicas, dicho proceso se realiza utilizando la herramienta cuaderno de evaluación.

4.2 MARCO CONCEPTUAL

Entendemos la metodología como el conjunto de estrategias, procedimientos y acciones organizadas y planificadas por el profesorado, con la finalidad de posibilitar el aprendizaje del alumnado y el logro de los objetivos planteados potenciando el desarrollo de las competencias clave desde una perspectiva transversal.

La metodología deberá guiar los procesos de enseñanza-aprendizaje, actuará de forma globalizada, y dará respuesta a propuestas pedagógicas que consideren la inclusión educativa de todo el alumnado. Asimismo, se emplearán métodos que se ajusten al nivel competencial inicial de éste y tengan en cuenta los distintos ritmos y estilos de aprendizaje mediante prácticas de trabajo individual y cooperativo.

Se ha optado en todo momento por un método de enseñanza activa, considerando el aula como un foro de construcción de conocimiento donde los alumnos y alumnas son protagonistas de su aprendizaje y el maestro un orientador de esta tarea.

4.3. PRINCIPIOS METODOLÓGICOS

• Principio de MOTIVACIÓN Y AUTOESTIMA: Todo proceso de aprendizaje será precedido por una labor motivadora que lleve al alumnado a una situación que facilite sus aprendizajes, desarrollando su autoestima.

- Principio de ACTIVIDAD: El alumnado necesita experimentar, analizar, resolver; de forma constante y cada vez más autónoma. Este aspecto tendrá gran importancia a lo largo de las distintas tareas, proyectos, UU.DD, talleres;

· Partiremos de los CONOCIMIENTOS PREVIOS: Acerca de los conceptos, destrezas y habilidades que posee el alumno.

Principio del JUEGO: Debido a que es la primera manifestación natural de la actividad del niño, es el medio más eficaz y generalizado de conseguir los fines de la Educación Infantil.

· Principio de SOCIALIZACIÓN E INDIVIDUALIZACIÓN: El aula se organizará de manera flexible, propiciando actividades autónomas y compartidas, para ello se utilizarán actividades de gran grupo, pequeño grupo y actividades individuales. Para ello se realizarán actividades como el juego, la psicomotricidad, la música, juegos por rincones, salidas, ¿ En todas éstas daremos respuesta.

Principio de GLOBALIZACIÓN: Ello puede hacerse tomando como uno de los ejes de articulación el desarrollo de las competencias y por medio de los contenidos comunes[1]transversales, construyendo alguno

conceptos claves comunes y subrayando el sentido de algunas técnicas y procedimientos de trabajo que permitan soluciones conjuntas a ciertos problemas de experiencia y conocimiento.

• Aprendizaje SIGNIFICATIVO: Implica un aprendizaje por descubrimiento, donde el alumnado es el protagonista de sus aprendizajes, siempre partiendo de sus características evolutivas, madurez, necesidades, intereses y conocimientos previos.

- · OBSERVACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN: El niño/a actuará sobre las cosas, analizando, observando y criticando las diferentes situaciones
- Enseñaremos al niño a APRENDER A APRENDER: Es adquirir las estrategias y habilidades de pensamiento que permiten relacionar los conocimientos nuevos con los previos de manera que pueda construir un nuevo conocimiento aplicable en diferentes contextos. Es necesario enseñar a los alumnos a buscar, seleccionar y tratar la información de manera personal.
- El TRABAJO COOPERATIVO: Proporcionar actividades y tareas que impliquen cooperación o, lo que es lo mismo, una mayor implicación en el aprendizaje desde la interacción y el enriquecimiento permitirán al alumnado aprender más y mejor. El debate en grupo, los diferentes puntos de vista ante algo que se está aprendiendo, produce un conflicto cognitivo que conlleva no sólo aprender cosas nuevas de los demás, sino también rectificar, consolidar y reafirmas los aprendizajes ya alcanzado.
- 4.4 . ORGANIZACIÓN DEL ESPACIO. Para organizar el espacio tendremos en cuenta la necesidad de crear ambientes agradables y funcionales; que favorezcan la interacción grupal y que potencien el desarrollo progresivo de la autonomía.

Espacios dentro del aula: Distribuimos el aula en distintas zonas de actividad o rincones favoreciendo el desarrollo de la iniciativa de los alumnos y su autonomía. Se prestará especial atención a la disposición de dichos rincones, de modo que el alumnado sea capaz de entender su funcionalidad. Se procurará diferenciar claramente los distintos espacios, de manera que se eviten las interferencias

El número de rincones será variable dependiendo del momento en que nos encontremos, y dentro de estos tendremos rincones fijos y otros variables.

Los rincones servirán tanto para la realización de actividades dirigidas por la maestra como para la experimentación y el juego individual de los alumnos, estableciendo en estos una serie de normas de uso y actuación tras el consenso grupal.

Los espacios favorecerán la participación de todos, los desplazamientos, las necesidades fisiológicas y afectivas, la socialización, autonomía, el control, trabajo en grupo, trabajo individual y el trabajo colectivo

Por otro lado, se prestará una atención especial a la ambientación del aula, de modo que se convierta en un espacio cómodo y confortable en el que el alumno se sienta protegido y con el que se sienta identificado. En esta ambientación nos acompañarán Popi (3 años), siendo el hilo conductor en nuestra programación, ya que a través de él nos llegarán diferentes pistas que nos ayudarán a ir descubriendo y aprendiendo cosas nuevas. Además en esta ambientación jugará un papel fundamental las propias producciones de los niños/as en base al momento en el que nos encontremos (estaciones, Navidad) contenidos a trabajar (trazos, números y colores) y otras manifestaciones propias del entorno.

4.5 ORGANIZACIÓN DEL TIEMPO La organización del tiempo será flexible para adaptarnos al desarrollo evolutivo y a las necesidades de los niños, al contenido de trabajo y al tipo de tarea que desarrollemos. Esto no nos va a excluir que tengamos una secuencia temporal ordenada que permita, mediante el desarrollo de rutinas, la creación de hábitos; ya que estos ofrecen mayor seguridad, ayudan a anticipar acontecimientos y permiten adquirir las primeras nociones espacio-temporales. Además estableceremos equilibro entre los tiempos de actividad y descanso, incluyendo los descansos activos.

5. MEDIDAS DE INCLUSIÓN EDUCATIVA

Tal y como señala el artículo 2 del Decreto 85/2018, de 20 de noviembre, por el que se regula la inclusión educativa del alumnado en la comunidad autónoma de Castilla-La Mancha: ¿se entiende como inclusión educativa el conjunto de actuaciones y medidas educativas dirigidas a identificar y superar las barreras para el aprendizaje y la participación de todo el alumnado y favorecer el progreso educativo de todos y todas, teniendo en cuenta las diferentes capacidades, ritmos y estilos de aprendizaje, motivaciones e intereses, situaciones personales, sociales y económicas, culturales y lingüísticas; sin equiparar diferencia con inferioridad, de manera que todo el alumnado pueda alcanzar el máximo desarrollo posible de sus potencialidades y capacidades personales.

Estas medidas pretenden promover, entre otras, la igualdad de oportunidades, la equidad de la educación, la normalización, la inclusión y la compensación educativa para todo el alumnado.

A. MEDIDAS DE INCLUSIÓN EDUCATIVA A NIVEL DE CENTRO

- El desarrollo de protocolos y programas preventivos, de estimulación e intervención en las diferentes
- Los programas de mejora del aprendizaje y el rendimiento. Grupos heterogéneos, agrupamientos flexibles
- La dinamización de los tiempos y espacios de recreo y de las actividades complementarias y extracurriculares para favorecer la participación e inclusión social de todo el alumnado. Apoyos dentro del aula

B. MEDIDAS DE INCLUSIÓN EDUCATIVA A NIVEL DE AULA

- Propondremos diferentes estrategias metodológicas y organizativas: trabajo cooperativo, trabajo por Centros de Interés, tutoría entre iguales, apoyos visuales, programas de profundización y/o enriquecimiento que trabajen la creatividad y las destrezas de pensamiento, etc.
- La tutoría individualizada, dirigida a favorecer la madurez personal y social del alumnado así como favorecer su adaptación y participación en el proceso educativo.
- Las actuaciones de seguimiento individualizado y ajustes metodológicos llevados a cabo con el alumnado derivadas de sus características individuales .
- -Las adaptaciones y modificaciones llevadas a cabo en el aula para garantizar el acceso al currículo y la participación, eliminando tanto las barreras de movilidad como de comunicación, comprensión y cuantas otras pudieran detectarse